



**INEXIGIBILIDADE Nº 192/2024**

**PROCESSO ADMINISTRATIVO Nº 192/2024**

**1) PREÂMBULO**

1.1. O Município de Águas de Chapecó, Estado de Santa Catarina, inscrito no CNPJ nº 82.804.212/0001-96, leva ao conhecimento dos interessados a realização do seguinte processo administrativo de INEXIGIBILIDADE:

1.2. Base legal:

- a) Lei nº 14.133/2021, art. 74, I

**2) OBJETO**

AQUISIÇÃO DE JOGOS MATEMÁTICOS PARA AS ESCOLAS MUNICIPAIS.

**3) VALOR DA CONTRATAÇÃO**

O total estimado é de R\$ R\$ 52.056,70 (cinquenta e dois mil cinquenta e seis reais e setenta centavos).

ITEM	PRODUTO	DESCRIÇÃO	VALOR UNIT.	QUANT	VALOR TOTAL
01	Múltipla Escolha	Tabuleiro retangular na cor branca, com quatro caixinhas retangulares com tampas coloridas: azul escura, verde, vermelha e amarela. Quatro caixinhas quadradas, com tampas na cor azul escura, numeradas de 1 a 4; um pião quadrado, dividido em quatro partes triangulares iguais e coloridas, cujas cores coincidem com as cores das tampas retangulares. Números de 1 a 4, que devem ser impressos e recortados, pois serão colocados nas caixinhas retangulares coloridas; O jogo é produzido em mdf colorido e impressão digital. Na embalagem, junto com o jogo, contém um papelão que na sua frente, encontram-se quatro QrCodes: O primeiro, com sugestões de questões, para recorte, para os diversos Componentes Curriculares e seus Objetos de Conhecimento (EF I e II) e para Experiências de Campo (EI), que devem ser impressos, conforme a necessidade do(a)	R\$ 122,45	32	R\$: 3.918,40



ESTADO DE SANTA CATARINA  
MUNICÍPIO DE ÁGUAS DE CHAPECÓ

		educador(a). O segundo, com folder com as regras do jogo. O terceiro, com sugestões de questões do Sistema Monetário Brasileiro. O quarto QrCode, com acesso a um vídeo explicativo com autora do jogo. <b>No verso do papelão encontram-se o nome do jogo, o que ele desenvolve, suas regras e o selo do INMETRO.</b>			
02	Tartaruga Numérica	Um tabuleiro na forma de tartaruga nas cores verde e branca; nove cartelas vermelhas numeradas de 1 a 9; nove cartelas com formas geométricas planas coloridas: quadrado, triângulo e círculo, nas cores: vermelha, azul e amarela; uma malha quadriculada 3x3, com simbologias para linhas, colunas e diagonais, nas cores laranja e branca; 10 círculos, 5 de cada cor (marcadores, azuis e verdes). O jogo é produzido em mdf colorido e impressão digital. Na embalagem, junto com o jogo, contém um papelão que na sua frente, encontram-se quatro QrCodes: O primeiro, com sugestões de questões, para recorte, para os diversos Componentes Curriculares e seus Objetos de Conhecimento (EF I e II) e para experiências de Campo (EI), que devem ser impressos, conforme a necessidade do(a) educador(a). O segundo, com folder com as regras do jogo. O terceiro, com sugestões de questões do Sistema Monetário Brasileiro. O quarto QrCode, com acesso a um vídeo explicativo com autora do jogo. <b>No verso do papelão encontram-se o nome do jogo, o que ele desenvolve, suas regras e o selo do INMETRO.</b>	R\$ 136,30	32	R\$: 4.361,60
03	Jogo das Formas	Um tabuleiro quadrado branco, com dezesseis quadriculas traçadas; dezesseis quadrados brancos, sendo que cada quatro, possuem a mesma forma geométrica plana em relevo: quadrado, retângulo, triângulo e círculo, e cada forma geométrica possui a mesma cor, respectivamente: azul, verde, vermelha e amarela; uma	R\$ 127,45	32	R\$: 4.078,40

Tel./Fax: 493339.0855

[www.aguasdechapeco.sc.gov.br](http://www.aguasdechapeco.sc.gov.br) - e-mail: [compras@aguasdechapeco.sc.gov.br](mailto:compras@aguasdechapeco.sc.gov.br)

Rua Porto União, 968 – CNPJ: 82.804.212/0001-96 CEP 89883-000 – Águas de Chapecó (SC)



ESTADO DE SANTA CATARINA  
MUNICÍPIO DE ÁGUAS DE CHAPECÓ

		<p>caixinha retangular com quatro divisórias, cada uma com sua tampa colorida, coincidindo com as cores das quatro formas geométricas planas, que, durante as jogadas, serão colocadas as questões adequadas ao conhecimento dos jogadores; O jogo é produzido em mdf colorido e impressão digital. Na embalagem, junto com o jogo, contém um papelão que na sua frente, encontram-se quatro QrCodes: O primeiro, com sugestões de questões, para recorte, para os diversos Componentes Curriculares e seus Objetos de Conhecimento (EF I e II) e para experiências de Campo (EI), que devem ser impressos, conforme a necessidade do(a) educador(a) O segundo, com folder com as regras do jogo. O terceiro, com sugestões de questões do Sistema Monetário Brasileiro. O quarto QrCode, com acesso a um vídeo explicativo com autora do jogo. <b>No verso do papelão encontram-se o nome do jogo, o que ele desenvolve, suas regras e o selo do INMETRO.</b></p>			
04	Pensando 8	<p>Tabuleiro circular azul claro com oito encaixes e uma parte branca sobreposta, também com encaixes, contornando a caixinha circular central; uma caixinha circular, fixada no centro do tabuleiro (caixinha central), que durante as jogadas, serão colocadas as questões adequadas ao conhecimento dos jogadores; Uma tampa circular, com oito espaços triangulares coloridos para a caixinha central, com oito espaços iguais, numerados de 1 a 8, com um ponteiro de acrílico, que gira; oito balões de fala na cor azul escura, numerados de 1 a 8; O jogo é produzido em mdf colorido e impressão digital. Na embalagem, junto com o jogo, contém um papelão que na sua frente, encontram-se quatro</p>	R\$ 102,20	32	R\$: 3.270,40

Tel./Fax: 493339.0855

[www.aguasdechapeco.sc.gov.br](http://www.aguasdechapeco.sc.gov.br) - e-mail: [compras@aguasdechapeco.sc.gov.br](mailto:compras@aguasdechapeco.sc.gov.br)

Rua Porto União, 968 – CNPJ: 82.804.212/0001-96 CEP 89883-000 – Águas de Chapecó (SC)



ESTADO DE SANTA CATARINA  
MUNICÍPIO DE ÁGUAS DE CHAPECÓ

		<p>QrCodes: O primeiro, com sugestões de questões, para recorte, para os diversos Componentes Curriculares e seus Objetos de Conhecimento (EF I e II) e para experiências de Campo (EI), que devem ser impressos, conforme a necessidade do(a) educador(a) O segundo, com folder. com as regras do jogo. O terceiro, com sugestões de questões do Sistema Monetário Brasileiro. O quarto QrCode, com acesso a um vídeo explicativo com autora do jogo. <b>No verso do papelão encontram-se o nome do jogo, o que ele desenvolve, suas regras e o selo do INMETRO.</b></p>			
05	Cor com cor	<p>Um tabuleiro quadrado branco, dividido em quatro partes iguais triangulares e coloridas, com cores distintas: verde, amarela, azul e vermelha; quatro caixinhas com tampas coloridas, coincidindo com as cores das partes triangulares do tabuleiro quadrado, que durante as jogadas, serão colocadas as questões adequadas ao conhecimento dos jogadores; um pião quadrado, dividido em quatro partes iguais, triangulares e coloridas, com as mesmas cores do tabuleiro. O jogo é produzido em mdf colorido e impressão digital. Na embalagem, junto com o jogo, contém um papelão que na sua frente, encontram-se quatro QrCodes: O primeiro, com sugestões de questões, para recorte, para os diversos Componentes Curriculares e seus Objetos de Conhecimento (EF I e II) e para experiências de Campo (EI), que devem ser impressos, conforme a necessidade do(a) educador(a) O segundo, com folder</p>	R\$ 116,20	32	R\$: 3.718,40

Tel./Fax: 493339.0855

[www.aguasdechapeco.sc.gov.br](http://www.aguasdechapeco.sc.gov.br) - e-mail: [compras@aguasdechapeco.sc.gov.br](mailto:compras@aguasdechapeco.sc.gov.br)

Rua Porto União, 968 – CNPJ: 82.804.212/0001-96 CEP 89883-000 – Águas de Chapecó (SC)



ESTADO DE SANTA CATARINA  
MUNICÍPIO DE ÁGUAS DE CHAPECÓ

		<p>com as regras do jogo. O terceiro, com sugestões de questões do Sistema Monetário Brasileiro. O quarto QrCode, com acesso a um vídeo explicativo com autora do jogo. <b>No verso do papelão encontram-se o nome do jogo, o que ele desenvolve, suas regras e o selo do INMETRO.</b></p>			
06	Alinhacor	<p>Um tabuleiro quadrado 4x4, nas cores amarela e branca; oito peças circulares, quatro azuis e quatro vermelhas; duas caixinhas, uma com tampa azul e a outra com tampa vermelha, para guardar as peças circulares e durante as jogadas, serão colocadas as questões adequadas ao conhecimento dos jogadores; O jogo é produzido em mdf colorido e impressão digital. Na embalagem, junto com o jogo, contém um papelão que na sua frente, encontram-se quatro QrCodes: O primeiro, com sugestões de questões, para recorte, para os diversos Componentes Curriculares e seus Objetos de Conhecimento (EF I e II) e para experiências de Campo (EI), que devem ser impressos, conforme a necessidade do(a) educador(a) O segundo, com folder com as regras do jogo. O terceiro, com sugestões de questões do Sistema Monetário Brasileiro. O quarto QrCode, com acesso a um vídeo explicativo com autora do jogo. <b>No verso do papelão encontram-se o nome do jogo, o que ele desenvolve, suas regras e o selo do INMETRO.</b></p>	R\$ 116,20	32	R\$: 3.718,40
07	Joaninha Sabida	<p>Um tabuleiro na forma de joaninha, nas cores preta e vermelha; oito círculos pretos, para encaixe, nas asas da Joaninha: quatro na asa direita e quatro na asa esquerda; nove círculos, numerados de 1 a 8 e um com um desenho de smile. Todos com um pequeno recorte circular, para facilitar a retirada da peça preta</p>	R\$ 107,35	32	R\$: 3.435,20

Tel./Fax: 493339.0855

[www.aguasdechapeco.sc.gov.br](http://www.aguasdechapeco.sc.gov.br) - e-mail: [compras@aguasdechapeco.sc.gov.br](mailto:compras@aguasdechapeco.sc.gov.br)

Rua Porto União, 968 – CNPJ: 82.804.212/0001-96 CEP 89883-000 – Águas de Chapecó (SC)



ESTADO DE SANTA CATARINA  
MUNICÍPIO DE ÁGUAS DE CHAPECÓ

		<p>do encaixe. O jogo é produzido em mdf colorido e impressão digital. Na embalagem, junto com o jogo, contém um papelão que na sua frente, encontram-se quatro QrCodes: O primeiro, com sugestões de questões, para recorte, para os diversos Componentes Curriculares e seus Objetos de Conhecimento (EF I e II) e para Experiências de Campo (EI), que devem ser impressos, conforme a necessidade do(a) educador(a) O segundo, com folder com as regras do jogo. O terceiro, com sugestões de questões do Sistema Monetário Brasileiro. O quarto QrCode, com acesso a um vídeo explicativo com autora do jogo. <b>No verso do papelão encontram-se o nome do jogo, o que ele desenvolve, suas regras e o selo do INMETRO.</b></p>			
08	Borboleta Geométrica	<p>Um tabuleiro nas cores laranja e branca, na forma de borboleta, cujas asas possuem traçados que originam formas geométricas planas: triângulos e quadriláteros e nas suas antenas aparecem as letras D, no lado da asa direita e E, no lado da asa esquerda; vinte formas geométricas planas coloridas, nas cores: vermelha, verde, azul clara e amarela, que determinam o encaixe perfeito nas asas (direita/esquerda) da borboleta. Cada asa, possui dez peças; dois círculos brancos: um com a letra D(direita) e o outro com a letra E(esquerda). O jogo é produzido em mdf colorido e impressão digital. Na embalagem, junto com o jogo, contém um papelão que na sua frente, encontram-se quatro QrCodes: O primeiro, com sugestões de questões, para recorte, para os diversos Componentes Curriculares e seus Objetos de Conhecimento (EF I e II) e</p>	R\$ 149,80	32	R\$: 4.793,60

Tel./Fax: 493339.0855

[www.aguasdechapeco.sc.gov.br](http://www.aguasdechapeco.sc.gov.br) - e-mail: [compras@aguasdechapeco.sc.gov.br](mailto:compras@aguasdechapeco.sc.gov.br)

Rua Porto União, 968 – CNPJ: 82.804.212/0001-96 CEP 89883-000 – Águas de Chapecó (SC)



ESTADO DE SANTA CATARINA  
MUNICÍPIO DE ÁGUAS DE CHAPECÓ

		<p>para experiências de Campo (EI), que devem ser impressos, conforme a necessidade do(a) educador(a)</p> <p>O segundo, com folder com as regras do jogo.</p> <p>O terceiro, com sugestões de questões do Sistema Monetário Brasileiro.</p> <p>O quarto QrCode, com acesso a um vídeo explicativo com autora do jogo.</p> <p><b>No verso do papelão encontram-se o nome do jogo, o que ele desenvolve, suas regras e o selo do INMETRO.</b></p>			
09	O Resultado é...	<p>Dois tabuleiros retangulares, com impressão digital: um deles, nas cores branca e vermelha e o outro, nas cores branca e azul, ambos numerados de 1 a 9; oito círculos, sendo quatro, na cor vermelha e quatro, na cor azul.</p> <p>O jogo é produzido em mdf colorido e impressão digital.</p> <p>Na embalagem, junto com o jogo, contém um papelão que na sua frente, encontram-se quatro QrCodes:</p> <p>O primeiro, com sugestões de questões, para recorte, para os diversos Componentes Curriculares e seus Objetos de Conhecimento (EF I e II) e para experiências de Campo (EI), que devem ser impressos, conforme a necessidade do(a) educador(a)</p> <p>O segundo, com folder com as regras do jogo.</p> <p>O terceiro, com sugestões de questões do Sistema Monetário Brasileiro.</p> <p>O quarto QrCode, com acesso a um vídeo explicativo com autora do jogo.</p> <p><b>No verso do papelão encontram-se o nome do jogo, o que ele desenvolve, suas regras e o selo do INMETRO.</b></p>	R\$ 99,00	32	R\$: 3.168,00
10	Vai- Vai	<p>Um tabuleiro quadrado 3x3, com um círculo acoplado em um dos seus vértices, nas cores branca e laranja; sete peças circulares, todas na cor vermelha; - dois objetos afins:</p>	R\$ 145,75	32	R\$: 4.664,00

Tel./Fax: 493339.0855

[www.aguasdechapeco.sc.gov.br](http://www.aguasdechapeco.sc.gov.br) - e-mail: [compras@aguasdechapeco.sc.gov.br](mailto:compras@aguasdechapeco.sc.gov.br)

Rua Porto União, 968 – CNPJ: 82.804.212/0001-96 CEP 89883-000 – Águas de Chapecó (SC)



ESTADO DE SANTA CATARINA  
MUNICÍPIO DE ÁGUAS DE CHAPECÓ

		<p>cachorrinho (Totó) em acrílico na cor branca ou preta, com base em MDF cru e seis peças, em MDF cru, com encaixes para montar a casinha do Totó; uma caixinha (em MDF cru) para guardar as peças circulares e os dois objetos afins e, durante as jogadas, serão colocadas as questões adequadas ao conhecimento dos jogadores;</p> <p><b>O jogo é produzido em mdf colorido e impressão digital.</b> <b>Na embalagem, junto com o jogo, contém um papelão que na sua frente, encontram-se quatro QrCodes:</b></p> <p>O primeiro, com sugestões de questões, para recorte, para os diversos Componentes Curriculares e seus Objetos de Conhecimento (EF I e II) e para experiências de Campo (EI), que devem ser impressos, conforme a necessidade do(a) educador(a)</p> <p>O segundo, com folder com as regras do jogo.</p> <p>O terceiro, com sugestões de questões do Sistema Monetário Brasileiro.</p> <p>O quarto QrCode, com acesso a um vídeo explicativo com autora do jogo.</p> <p><b>No verso do papelão encontram-se o nome do jogo, o que ele desenvolve, suas regras e o selo do INMETRO.</b></p>			
11	Painel das Ordens e Classes Simples	<p>Display com seis peças para encaixes, nas cores branca e azul, sendo três retângulos, cada um contendo letras gravadas: U para a ordem das unidades simples, D para as dezenas simples e C para as centenas simples e um suporte em relevo, com abertura superior, para serem colocados os números; três peças, que serão a base do encaixe de cada retângulo com a sua ordem gravada, e cada uma com um retângulo em relevo, no qual serão colocados números de 0 a 9.</p> <p><b>O jogo é produzido em mdf colorido e impressão digital.</b> <b>Na embalagem, junto com o jogo, contém um papelão que na sua frente, encontram-se quatro</b></p>	R\$ 101,45	27	R\$: 2.739,15

Tel./Fax: 493339.0855

[www.aguasdechapeco.sc.gov.br](http://www.aguasdechapeco.sc.gov.br) - e-mail: [compras@aguasdechapeco.sc.gov.br](mailto:compras@aguasdechapeco.sc.gov.br)

Rua Porto União, 968 – CNPJ: 82.804.212/0001-96 CEP 89883-000 – Águas de Chapeco (SC)



ESTADO DE SANTA CATARINA  
MUNICÍPIO DE ÁGUAS DE CHAPECÓ

		<p><b>QrCodes:</b> O primeiro, com sugestões de questões, para recorte, para os diversos Componentes Curriculares e seus Objetos de Conhecimento (EF I e II) e para experiências de Campo (EI), que devem ser impressos, conforme a necessidade do(a) educador(a) O segundo, com folder com as regras do jogo. O terceiro, com sugestões de questões do Sistema Monetário Brasileiro. O quarto QrCode, com acesso a um vídeo explicativo com autora do jogo. <b>No verso do papelão encontram-se o nome do jogo, o que ele desenvolve, suas regras e o selo do INMETRO.</b></p>			
12	Painel das Ordens e Classes Duplo	<p>Display com doze peças para encaixes, sendo seis nas cores branca e azul, cada um contendo letras gravadas: U para a ordem das unidades simples, D para as dezenas simples e C para as centenas simples e um suporte em relevo, com abertura superior, para serem colocados os números; três peças, que serão a base do encaixe de cada retângulo com a sua ordem gravada, e cada uma com um retângulo em relevo, no qual serão colocados números de 0 a 9. E outras seis peças para encaixes, nas cores branca e verde, sendo três retângulos, cada um contendo letras gravadas: Um para a ordem das unidades de milhar, Dm para as dezenas de milhar e Cm para as centenas de milhar e um suporte em relevo, com abertura superior, para serem colocados os números; três peças, que serão a base do encaixe de cada retângulo com a sua ordem gravada, e cada uma com um retângulo em relevo, no qual serão colocados números de 0 a 9. <b>O jogo é produzido em mdf colorido e impressão digital.</b> <b>Na embalagem, junto com o jogo, contém um papelão que na sua frente, encontram-se quatro QrCodes:</b></p>	R\$ 159,55	27	R\$: 4.307,85

Tel./Fax: 493339.0855

[www.aguasdechapeco.sc.gov.br](http://www.aguasdechapeco.sc.gov.br) - e-mail: [compras@aguasdechapeco.sc.gov.br](mailto:compras@aguasdechapeco.sc.gov.br)

Rua Porto União, 968 – CNPJ: 82.804.212/0001-96 CEP 89883-000 – Águas de Chapecó (SC)



ESTADO DE SANTA CATARINA  
MUNICÍPIO DE ÁGUAS DE CHAPECÓ

		<p>O primeiro, com sugestões de questões, para recorte, para os diversos Componentes Curriculares e seus Objetos de Conhecimento (EF I e II) e para experiências de Campo (EI), que devem ser impressos, conforme a necessidade do(a) educador(a)</p> <p>O segundo, com folder com as regras do jogo.</p> <p>O terceiro, com sugestões de questões do Sistema Monetário Brasileiro.</p> <p>O quarto QrCode, com acesso a um vídeo explicativo com autora do jogo.</p> <p><b>No verso do papelão encontram-se o nome do jogo, o que ele desenvolve, suas regras e o selo do INMETRO.</b></p>			
13	Painel das Ordens e Classes Triplo	<p>Display com dezoito peças para encaixes, sendo seis, nas cores branca e azul, com três retângulos, cada um contendo letras gravadas: U para a ordem das unidades simples, D para as dezenas simples e C para as centenas simples e um suporte em relevo, com abertura superior, para serem colocados os números; três peças, que serão a base do encaixe de cada retângulo com a sua ordem gravada, e cada uma com um retângulo em relevo, no qual serão colocados números de 0 a 9.</p> <p>Seis peças para encaixes, nas cores branca e verde, sendo três retângulos, cada um contendo letras gravadas: Um para a ordem das unidades de milhar, Dm para as dezenas de milhar e Cm para as centenas de milhar e um suporte em relevo, com abertura superior, para serem colocados os números; três peças, que serão a base do encaixe de cada retângulo com a sua ordem gravada, e cada uma com um retângulo em relevo, no qual serão colocados números de 0 a 9.</p> <p>E, outras seis peças para encaixes, nas cores branca e amarela, sendo três retângulos, cada um contendo letras gravadas: UM para a ordem das unidades de milhão, DM para as dezenas de milhão e CM para as centenas de milhão e um suporte em relevo, com abertura superior, para</p>	R\$ 217,90	27	R\$: 5.883,30

Tel./Fax: 493339.0855

[www.aguasdechapeco.sc.gov.br](http://www.aguasdechapeco.sc.gov.br) - e-mail: [compras@aguasdechapeco.sc.gov.br](mailto:compras@aguasdechapeco.sc.gov.br)

Rua Porto União, 968 – CNPJ: 82.804.212/0001-96 CEP 89883-000 – Águas de Chapecó (SC)



		<p>serem colocados os números; três peças, que serão a base do encaixe de cada retângulo com a sua ordem gravada, e cada uma com um retângulo em relevo, no qual serão colocados números de 0 a 9.</p> <p>O jogo é produzido em mdf colorido e impressão digital.</p> <p><b>Na embalagem, junto com o jogo, contém um papelão que na sua frente, encontram-se quatro QrCodes:</b></p> <p>O primeiro, com sugestões de questões, para recorte, para os diversos Componentes Curriculares e seus Objetos de Conhecimento (EF I e II) e para experiências de Campo (EI), que devem ser impressos, conforme a necessidade do(a) educador(a)</p> <p>O segundo, com folder com as regras do jogo.</p> <p>O terceiro, com sugestões de questões do Sistema Monetário Brasileiro.</p> <p>O quarto QrCode, com acesso a um vídeo explicativo com autora do jogo.</p> <p><b>No verso do papelão encontram-se o nome do jogo, o que ele desenvolve, suas regras e o selo do INMETRO.</b></p>			
--	--	---	--	--	--

#### 4) JUSTIFICATIVA DO VALOR DA CONTRATAÇÃO

Valor ofertado pela empresa compatível com o mercado.

#### 5) PREVISÃO DE RECURSOS ORÇAMENTÁRIOS

As despesas decorrentes deste processo de dispensa correrão pela seguinte dotação orçamentária: 31-154000000019

#### 6) HABILITAÇÃO E QUALIFICAÇÃO MÍNIMA NECESSÁRIA

6.1. Documentação:

- a) Regularidade com a Fazenda Federal, com validade 10/03/2025;
- b) Regularidade com a Fazenda Estadual Santa Catarina, com validade 13/01/2025;



- c) Regularidade com a Fazenda Municipal de Itapema, com validade 22/12/2024;
- d) Regularidade com o FGTS com validade 25/10/2024;
- e) Regularidade com a Justiça do Trabalho, com validade 10/03/2025;
- f) Certidão de falência e concordata, negativa ou positiva com efeitos de negativa, com validade 23/01/2025;
- g) Contrato Social
- h) CNPJ
- i) Certidão de ausência de penalidades impeditivas de licitar e contratar nas seguintes fontes mantidas pela Administração Pública: CEIS e CNEP;

#### **7) JUSTIFICATIVA E DA ESCOLHA DO CONTRATO**

A Secretaria escolheu a empresa que vende os jogos com exclusividade e atendia sua demanda.

MS JOGOS EDUCATIVOS LTDA

CNPJ: 33.775.876/0001-69

R 624, 80, TABULEIRO DOS OLIVEIRAS, ITAPEMA/SC

#### **8) DISPOSIÇÕES FINAIS**

As questões decorrentes das previsões desta contratação que não possam ser dirimidas administrativamente serão processadas e julgadas no Foro da Comarca de São Carlos/SC com exclusão de qualquer outro, por mais privilegiado que seja.

Município de Águas de Chapecó, 24 de outubro de 2024.

---

**MARIA GABRIELA SAUER**  
**AGENTE DE CONTRATAÇÃO**